

L'OSR un débat avec Kobayashi et John Grumph sur JDRFactory



En 2020, la chaîne [JDRFactory](#) a organisé, autour de Edouard "EdGarra" Pellicci et Samuel Ziterman, une très belle table ronde portant sur le phénomène qu'est l'Old School Renaissance en réunissant deux des plus célèbres créateurs de jeux de rôle français : [Alexandre "Kobayashi" Jeannette](#) et [Nicolas "John Grümph" Davoust](#).

Cette table ronde en deux parties montre bien les problématiques et les courants de l'OSR en France. Cela permet aussi à certains de nous de constater qu'ils font de l'OSR sans le savoir ...

Les liens vers les sites de ces deux excellents auteurs :

- [Le site du Grümph](#).
- [Le site de Kobayashi](#).

Une conférence du Grümph à Orc'Idée en 2014

Parmi les créateurs de jeux de rôles, plusieurs d'entre eux m'interpellent particulièrement par leur apport dans la recherche, l'écriture et la réflexion autour de ce "loisir". Au fur et à mesure de mon "voyage" retranscrit dans ce blog, j'y mettrai des ressources trouvées qui pourraient également

intéresser quelques lecteurs réguliers ou occasionnels.

Rapidement, j'ai apprécié l'écriture et l'œuvre d'un auteur que beaucoup connaissent, il s'agit de John Grümph. La plupart de ses jeux est publié chez Chibi et ils sont trouvables sur son site [Le terrier du Grümph](#). Pour en connaître davantage sur l'homme, rien de mieux qu'un passage par [Le GROG](#) voire même [sa fiche Wikipedia](#). Vous pourrez y trouver sa biographie et une bibliographie "longue comme un jour sans pain".

En ce qui me concerne, je partage ici une vidéo particulièrement intéressante prise lors d'une conférence en 2014 pendant la convention Orc'Idée , où Le Grümph expose sa vision du jeu de rôle en bac à sable et quelques trucs et astuces pour mener une partie.